

SOMMERCAMP

5 TAGESCAMP

Montag, 25.08.2025 bis Freitag, 29.08.2025

In Kooperation mit Vereinen aus Oberösterreich, Niederösterreich und Salzburg finden im Sommer mehrere Nachwuchscamps für Mädchen und Burschen zwischen 6 und 14 Jahren statt.

Aufgrund einer begrenzten Teilnehmerzahl werden die Anmeldungen nach Eingang berücksichtigt.

BEI FRAGEN STEHEN WIR GERNE ZUR VERFÜGUNG:
T: +43 732 903 55 77

Thomas Leopoldseder & sein Team
freuen sich auf die Teilnahme eurer Kinder!

TREFFPUNKT: 09:00

ABHOLUNG: 16:00

PACKLISTE

- Fußballschuhe (Hallenschuhe bei Schlechtwetter)
- Trainingskleidung
- Trinkflasche
- Ersatzkleidung
- Medikamente (bei Bedarf)
- Regen- und Sonnenschutz (Kappe)
- nach Vorankündigung: Badesachen

Kinder sollen bitte bereits mit Sonnenschutz eingecremt ins Training kommen!

Sportlerpreis: Wird ein Kind im Jahr 2025 bei zwei Camps angemeldet, so gilt für das zweite Camp der ermäßigte Preis in der Höhe von nur € 160.-!

KOSTEN

1 Kind: € 210,- /je weiteres € 160.- zusätzlich. inkl. Verpflegung (Mittagessen und Obst)

***nicht im Preis enthalten: Eintritt für das Freibad und Transport**

Anmeldung

www.fussballschule-ooe.at

Zahlung

Barzahlung vor Ort oder per Überweisung

FRAGEN DIE ÖFTERS GESTELLT WERDEN

CAMPSTANDORT:

Pregartener Straße 19, 4284 Tragwein



**RISIKOLOSES ANMELDEN
KEINE STORNOKOSTEN**



TAGESABLAUF

TAG 1

09.00 Ankunft, Anmeldung, Entrichten der Kosten

09.30 Offizielle Begrüßung

09.45 Training

12.00 Mittagessen

13.00 Technikolympiade/Vielseitigkeitsolympiade

14.00 Obst- und Kuchenpause

14.30 Training

16.00 Abholung

TAG 2 - 4

09.00 Ankunft

09.45 Training

12.00 Mittagessen

13.00 Technikolympiade/Vielseitigkeitsolympiade

14.00 Obst- und Kuchenpause

14.30 Training

16.00 Abholung

TAG 5

09.00 Ankunft

09.45 Gruppeneinteilung MINI - WM

10.15 MINI - WM (Zuschauen erwünscht)

12.00 Mittagessen

13.00 MINI - WM "Finalspiele"

13.45 Siegerehrung (Olympiade und MINI-WM)

14.00 Abholung

*** Campablauf kann je nach Verordnung oder Schlechtwetter abweichen.**

